

17
18
sept.
2022

édition
**20
22**

RAID BASSIN MINIER

Raid multi-sports de nature

ROADBOOK FORMULE X'TREM



Cette année, le Raid Bassin Minier revient pour une édition spéciale, lancée à l'occasion des 10 ans d'inscription du Bassin minier au Patrimoine mondial de l'UNESCO !

L'enjeu principal de ce 10^e anniversaire est d'affirmer le caractère exceptionnel que constitue l'inscription du Bassin minier sur la Liste du patrimoine mondial de l'UNESCO et ses bénéfices en termes d'attractivité, de changement d'image à l'extérieur et auprès de ses habitants, et d'opportunités en matière de développement économique, social et culturel.

Dix ans après l'obtention de cette prestigieuse reconnaissance, il s'agit donc de mobiliser tout le territoire autour des enjeux et des valeurs du Patrimoine mondial et de l'UNESCO, en réinsufflant l'énergie et la fierté qui avaient permis, en 2012, de porter la candidature du Bassin minier auprès du Comité du patrimoine mondial de l'UNESCO.



Ce raid est itinérant, vous ne reviendrez donc jamais au point de départ.

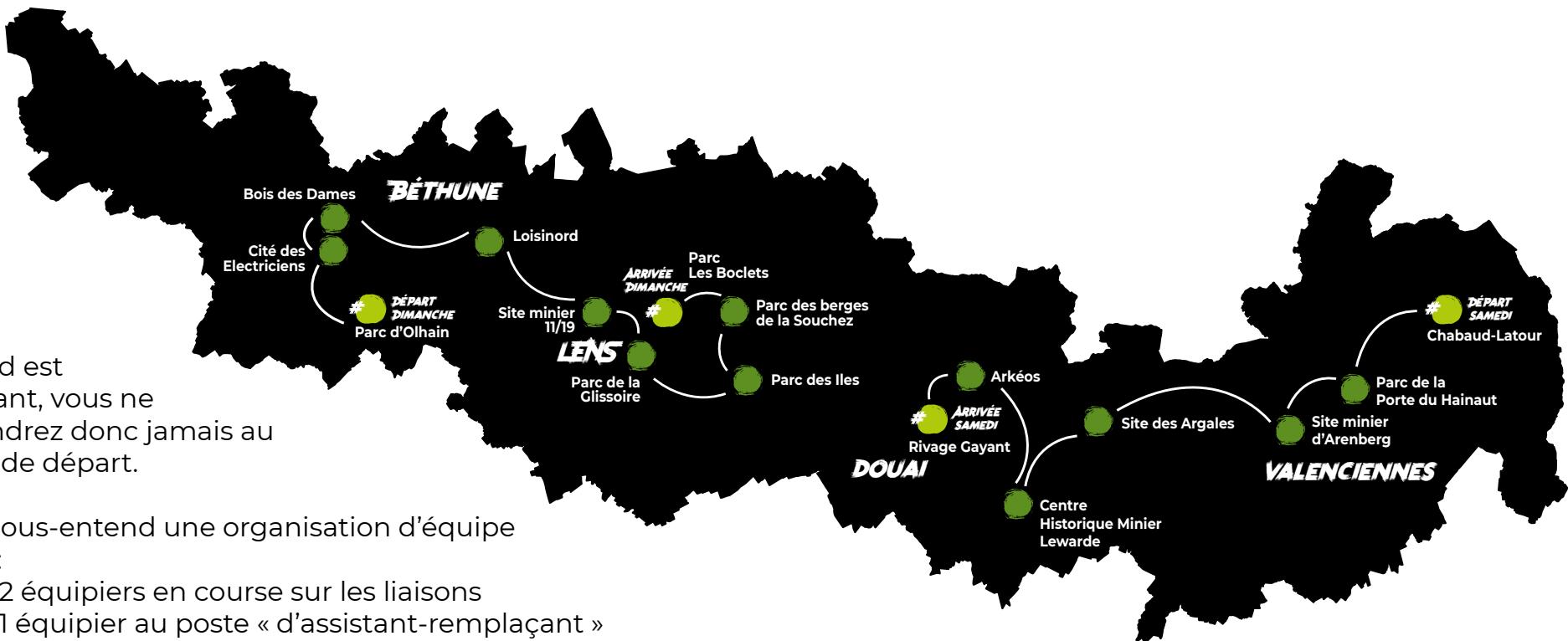
Cela sous-entend une organisation d'équipe par 3 :

- 2 équipiers en course sur les liaisons
- 1 équipier au poste « d'assistant-remplaçant » amenant et récupérant le matériel de course (VTT, roller, ...) en véhicule d'un Point de Contrôle (PC) à l'autre (car transitions d'épreuves).



Ce 3^e équipier n'est en aucun cas un simple chauffeur dans cette aventure. En effet, ce poste est « tournant » et chaque équipier peut prendre cette place durant les changements d'épreuves autorisés, en fonction des capacités physiques et des compétences de chacun.

De plus, certaines d'entre elles s'effectueront à 3 simultanément et d'autres lui seront spécifiquement réservées. Affinez donc votre stratégie de course et bon courage...!



RBM 2022 COURREURS

Groupe WhatsApp



Rejoignez le groupe WhatsApp permettant à l'organisation de communiquer en direct des informations importantes en cas de besoin.

Accédez à la carte qui regroupe tous les PC de la course :

Carte regroupant tous les PC de la course :
<https://bit.ly/cartes-pc-rbm22>



PLANNING DU WEEK-END

SAMEDI 17 SEPTEMBRE

A partir de 7h30	Accueil
8h30	Briefing
9h	Départ
19h	Fin de course
A partir de 19h	Bivouac à Olhain (Sanitaires, douches disponibles, repas en intérieur).

DIMANCHE 18 SEPTEMBRE

5h00 - 6h00	Épreuve de Course d'orientation
7h00	Petit déjeuner
8h45	Briefing
9h	Départ de la 2 ^e journée
17h00	Fin de la journée de raid
18h	Remise des prix et cocktail

Fonctionnement

Le but du Raid Bassin Minier est de parcourir les liaisons et épreuves afin d'obtenir un maximum de points. Pour cela, il faut pointer le plus de balises possibles.

Le classement final s'effectue donc au nombre de points acquis. Si plusieurs équipes obtiennent le même nombre de points à l'issue des épreuves, c'est le livret patrimoine, à remplir au fur et à mesure de la course qui départagera les égalités. Si enfin, il y a encore une égalité, le temps général sera l'arbitre final.

Les balises sont de 2 sortes :

- des boîtiers électroniques à pointer (« biper ») grâce au doigt électronique (Faites très attention, toute perte vous sera facturée...) ;
- des pinces à poinçonner sur des cartons de pointage.



Matériel obligatoire

- 1 VTT par équipier ;
- Le nécessaire pour sécuriser vos VTT sur vos véhicules ;
- Matériel de réparation VTT ;
- Des chaussures de trail (sauf si tu es un inconditionnel des tongs...) ;
- 1 téléphone par équipe tout le temps en course ;
- Chargeur de téléphone ;
- 1 mousqueton pour accrocher les kayaks le jour 1 ;
- 1 paire de roller par équipe (un seul fait du roller) ;
- Matériel de traçage, stylo, règle... ;
- Boussole ;
- Sifflet, couverture de survie (par équipier) ;
- Casque (par équipier) ;
- Une petite trousse de secours par équipe ;
- Deux jambes, un gros cœur, 4 poumons et quelques neurones quand même :-)



©Samuel Dhote

Points de Contrôle (PC)

Les PC sont des passages obligatoires qui permettent de contrôler votre progression et de vous distribuer les cartes des épreuves et liaisons au fur et à mesure.

A chaque PC, vous devez vous présenter par 2 au minimum afin de récupérer les cartes et partir sur les épreuves suivantes.

En cas de doute, retournez systématiquement au PC indiqué sur la carte.

Les parcs à vélo seront aménagés afin que vous puissiez laisser vos VTT sous surveillance (Thomas Bartos peut en témoigner !!!) et réaliser les éventuelles épreuves pédestres (ou autres) prévues sur site.



Liaisons

Elles sont **obligatoires**, sauf dépassement des barrières horaires.

Il n'y aura pas de balise sauvage sur les liaisons, elles seront toujours indiquées. Les liaisons obligatoires sont spécifiées dans le roadbook, lorsque la distance minimale n'est pas égale à 0km.

Le raid traverse de nombreuses zones urbaines, donc veillez à bien respecter le code de la Route !!!

Vous serez aussi amenés à passer dans des sites sensibles en matière d'environnement : forêts, terrils, zones humides, RESPECTEZ les chemins autorisés, les autorisations n'ont été obtenues qu'à la condition du respect strict des règles d'usages de ces sites. Nous vous faisons confiance pour jouer le jeu. Attention, certains sites peuvent faire l'objet d'une verbalisation si vous n'êtes pas sur un chemin autorisé...

Epreuves

Les épreuves ponctuant le parcours ne sont pas imposées (sauf les épreuves aux départs et l'épreuve aérienne sur le site minier d'Arenberg).

Vous pouvez shunter, pour des raisons de timing, de stratégie ou de fatigue (mais ça, c'est un peu la honte quand même...), chacune des épreuves spécifiques ou ne prendre que le nombre de balises que vous souhaitez.

Leur nombre total et leur équivalence de points sont indiqués sur le road book et la carte..

En fonction de votre stratégie ou des capacités physiques de chacun, les équipiers en course peuvent permutez avec le 3ème équipier au poste d'assistant-remplaçant. Ces changements peuvent s'effectuer (ou non) à chaque transition d'épreuve de chaque PC, à chaque fois AVANT les épreuves, pour laisser le temps à l'assistant de faire le trajet en voiture.

Doigts électroniques

Vous disposez d'un doigt électronique par équipe permettant de pointer les balises boîtiers disposées sur le parcours.

Attention, le doigt électronique doit toujours être porté par l'un des 2 équipiers en course.

Veillez à bien attacher votre doigt électronique. Mieux vaut perdre quelques secondes que le doigt si vous voulez que vos points soient totalisés !!! Et surtout, ne le perdez pas, sinon vous ne reverrez jamais votre chèque de caution !!!

Assistance

Attention, lorsque l'assistant est sur la route, il ne s'agit plus d'une course ! Les épreuves ont été conçues de façon à ce que les assistants aient le temps de se rendre au PC suivant. Respectez le code de la route et pensez à votre sécurité et celle des autres avant tout.

Ravitaillement

3 points de ravitaillement par jour sont prévus.

Le ravitaillement est là pour vous accompagner dans la gestion de votre alimentation mais il n'est pas votre alimentation du week end !!!

Régalez-vous, après tout, c'est pour ça qu'on fait du sport. A boire et à manger, du salé, du sucré.

Le ravitaillement est mobile, il suit le déroulement de la course. La durée de chaque ravito est donc limitée (quand le ravito quitte le PC, nous laissons un petit stock à l'équipe de direction de course pour les équipes en retard).

Soyez donc vigilant dans votre gestion de course pour ne pas vous retrouver sans rien !!!

SAMEDI 17 SEPTEMBRE

- Ravito 1 : PC3, site minier d'Arenberg, entre 12h et 13h00
- Ravito 2 : PC5, base des Argales à Rieulay, entre 13h30 et 15h30
- Ravito 3 : PC 6, centre historique minier de Lewarde, entre 16h et 18h

DIMANCHE 18 SEPTEMBRE

- Ravito 1 : PC 10, la Volville, Bruay la Bussière, entre 11h et 12h30
- Ravito 2 : PC 12, site minier du 11-19, Loos en Gohelle, entre 13h15 et 15h15
- Ravito 3 : PC 14, Parc des îles, Hénin Beaumont, entre 16h et 17h



Fin du temps réglementaire

SAMEDI 17 SEPTEMBRE

Vous avez jusque 19h pour terminer le parcours. **Au-delà de 19h, 5 points de pénalité par minute.**

DIMANCHE 18 SEPTEMBRE

Vous avez jusque 17h00 pour franchir la ligne d'arrivée. **Au-delà de 17h00, 5 points de pénalité par minute.**

Consignes

- Attention aux autres usagers de la route et des chemins : vous évoluerez principalement sur des sites publics et des itinéraires fréquentés.
- Respecter le code de la route
- Ne jetez pas de détritus, des poubelles seront disponibles sur les PC d'assistance.

Contacts d'organisation

- Secours, Alexis : 06 65 56 18 38 (si urgence, faites le 15 !)
- Directeur du Raid : Cyrille 06 71 85 41 98 (lui, il connaît tous les chemins !)
- Le Grand Parrain : Gilles 06 08 56 26 91 (si t'as rien à demander, appelle le !)
- Grand responsable du parcours : Axel 06 11 37 65 95 (Laissez un message, il rappellera...)
- Directrice de course parcours : Laura 06 29 61 32 92 (la rigueur incarnée !)

ET C'EST PARTI !



©Eric Morelle

1.0 : PROLOGUE, CO AUTOUR DES ÉTANGS DE CHABAUD-LATOUR

CO courreurs (48 points)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
1km	4.5km	6	8

- Changement d'équipier possible : NA (non autorisé, tu le sauras pour la prochaine fois !)
- Description de l'épreuve : 2 des coéquipiers partent sur cette CO prologue autour des étangs de Chabaud-Latour. N'oubliez pas le doigt électronique !

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

Prologue CO assistant (30 points)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points pour l'épreuve
0km	5km	12	<ul style="list-style-type: none"> • 30 points si toutes les balises, • 20 points si 1 à 3 balises • 0 points pour 7 ou plus de balises manquantes.

Pas de repos pour les assistants !

Vous partez sur une CO, en ordre libre, à la pince : 6 postes sont inscrits sur votre carte. A chaque balise, une carte vous permet de reporter un poste supplémentaire.

Après la CO, l'assistant devra partir directement au PC2 (arrivée de la VTT'O).

Il faut garder le carton de pointage, les points seront comptabilisés à l'arrivée des 2 autres équipiers au PC2.

- **Point de départ assistant** : PC 1, Rue Richelieu, 59163 Condé-sur-l'Escaut
- **coordonnées GPS** : 50.450460, 3.598506
- **Point d'arrivée assistant** : PC 2, Avenue de la pâtre d'oie (dans la cour du château de la princesse, mais t'emballé pas, elle est pas là !), 59590 Raismes
- **Coordonnées GPS** : 50.400156, 3.487663
- **Temps de trajet en voiture estimé** : 25min



J1.1 : VTT'O FORÊT DE RAISMES (120 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
26km	37km	8	15

Pas de changement d'équipier possible entre le prologue et la VTT'O !

Le début de cette épreuve se fait en suivi d'itinéraire. Au bout de ce suivi, vous trouverez une carte qui vous permettra de reporter 5 balises de la VTT'O.

Les 3 autres balises sont à reporter sur le terrain. Les indications azimut-distance sont disponibles aux emplacements des 3 balises reportées. Les balises sont en ordre imposé !

Prévoyez le matériel de traçage !



J1.2 : CO PARC DE RAISMES - ASSISTANT (30 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
0km	3km	15	<ul style="list-style-type: none">• 30 points si toutes les balises.• 20 points si une à 3 balises manquantes• 10 points si 3 à 6 balises manquantes• 0 points pour 7 ou plus de balises manquantes

C'est l'assistant qui fait cette épreuve, après être arrivé en voiture et avoir préparé son vélo pour le Bike&Run, en attendant les équipiers qui sont sur l'épreuve de VTT'O.

Cette épreuve se fait au carton de pointage (bah oui, ce sont les copains du VTT qui ont le doigt). Le calcul des points se fait à la fin de la CO directement, quand les équipiers arrivent avec le doigt. **N'oubliez pas de donner le carton de la CO des étangs de Chabaud-Latour (épreuve J1.0).**

Attention, un piquet du parcours permanent est manquant, il sera remplacé par une toile et une pince.

J1.3 : BIKE AND RUN SUR LES TRACES D'ARENBERG (50 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
8.2km	8.2km	1	50

Un changement d'équipier est possible avant de partir sur ce Bike & Run.

Un conseil : l'assistant sur cette épreuve ne doit pas avoir le vertige car il fera une épreuve de corde à l'étape suivante !

Et ne partez pas sans avoir fait corriger les COs assistants avant de partir sur le Bike&Run !

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT :

- **Point de départ assistant** : PC 2, Rue du Château, 59590 Raismes
- **Coordonnées GPS** : 50.397285, 3.484112
- **Point d'arrivée assistant** : PC3, Site minier d'Arenberg, Avenue Michel Rondet, 59135 Wallers.
- **Coordonnées GPS** : 50.386044, 3.425259
- **Temps de trajet en voiture estimé** : 13min



©Eric Morelle

J1.4 : ATTENTION À LA DESCENTE ! (65 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
0km	2km	13	5

L'assistant doit repérer 4 balises, les mémoriser et les reporter sur 2 cartes coureurs, après son épreuve.

Lorsque les 3 équipiers sont réunis, un changement est possible avant de faire la CO dans le site minier d'Arenberg. Nous conseillons à l'assistant choisi de partir rapidement. Chaque coureur a une carte, avec des balises différentes + les balises reportées auparavant.

Les deux coureurs peuvent se répartir les postes, sauf les balises reportées où ils doivent y passer tous les deux.

Attention, cette épreuve sera à la pince, pensez à faire corriger vos points avant de repartir !

J1.5 : VTT SUIVI, AUTOUR DE LA MARE À GORIAUX (50 POINTS)

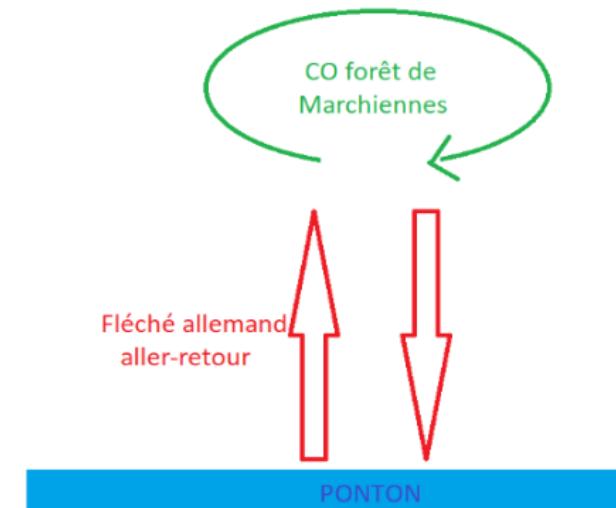
Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
8km	8km	1	50

Changement d'équipier impossible. Si vous souhaitez changer, il faut le faire entre l'épreuve aérienne et la CO.

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

- Point de départ assistant** : PC3, Site minier d'Arenberg, Avenue Michel Rondet, 59135 Wallers.
- Coordonnées GPS** : 50.386044, 3.425259
- Point d'arrivée assistant** : PC4, Pont de Warlaing sur la Scarpe, 123 Chem. des Champs du Halage, 59870 Warlaing.
- Des signaleurs seront là pour organiser le stationnement très contraint à cet endroit !!!
- Coordonnées GPS** : 50.408144, 3.333476
- Temps de trajet en voiture estimé** : 17min

J1.6 : KAYAK SUR LA SCARPE + FLÉCHÉ ALLEMAND + CO (0 + 30 + 30 POINTS)



Epreuve	Nb de km Mini	Nb de km maxi	Nb de balises	Nb de points par balise	Barrière horaire de début
Kayak 1	4km	4km	0	0	obligatoire
Fléché allemand aller-retour	0km	4km	1, au bout du fléché	30	15h
CO	0km	3km	6	5	15h30
Kayak 2	3.2km	3.2km	0	0	Obligatoire

Changement d'équipier possible au PC4 avant le départ du kayak.

A Warlaing, vous embarquez pour une promenade champêtre sur la Scarpe, avec une petite pause fléché allemand et CO dans la forêt de Marchiennes si vous le souhaitez.

Le fléché allemand et la CO ne sont pas obligatoires, vous pouvez continuer directement en kayak. La CO est au bout du fléché allemand, vous pouvez revenir sans la faire si vous le souhaitez.

Attention aux barrières horaires : après 15h, seul le fléché allemand est possible, après 15h30, ni le fléché ni la CO ne seront possibles, il faudra continuer sans débarquer du kayak.

Pas de changement d'équipier pendant le débarquement.

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

Pas d'épreuve spéciale pour l'assistant : bon repos !

- **Point de départ assistant** : PC4, Pont de Warlaing sur la Scarpe, 123 Chem. des Champs du Halage, 59870 Warlaing.
- **Coordonnées GPS** : 50.292404, 3.200250
- **Point d'arrivée assistant** : PC 5, Rue Espace Terril, 59870 Rieulay
- Attention au Ravito qui lève le camp à 15h30, Pensez à ALIMENTER vos stocks pour la suite.
- **Coordonnées GPS** : 50.376885, 3.246959
- **Temps de trajet en voiture estimé** : 15min

J1.7 : RAFRAICHISSEMENT SWIMRUNO (70 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
0km	<ul style="list-style-type: none">• 4km à pied• 500m de natation si vous avez une bonne mémoire, 1km sinon	10	7



A la fin de l'épreuve kayak, les 2 raideurs rejoignent, à pied, leur assistant en suivant la carte de liaison. L'itinéraire indiqué est obligatoire (balise de contrôle) !

Changement d'équipier possible avant le départ du swimrun, vous pouvez vous rendre à 2 ou à 3 sur la plage de l'étang de Rieulay. Pensez à prendre le doigt électronique.

Une carte flottante est au milieu de l'étang (bouée), il vous faudra aller la voir afin de mémoriser l'emplacement des 10 balises réparties autour de l'étang.

Attention, interdiction formelle de prendre la carte !

Vous pouvez vous séparer lors de cette épreuve, vous n'êtes pas tous obligés de nager, mais attention, il n'y a qu'un doigt électronique !

Respect strict des zones interdites : Dans l'eau, interdit de nager au nord de la carte flottante (indiqué sur la carte). Les entrées et sorties de zones de nage se font obligatoirement au sud des drapeaux ou autres oriflammes. Et pour la balise 1, il faudra rester obligatoirement sur les chemins.

Les zones interdites sont bien représentées sur la carte flottante. Soyez vigilants!! Moins 50 points si on vous chope !!!

J1.8 : VTT'O + CO + FLÉCHÉ ALLEMAND (100 POINTS + 50 POINTS + 50 POINTS)

	Nb de km Mini	Nb de km maxi	Nb de balises	Nb de points par balise	Nb horaire de début
VTT	22km	38km	10	10	17h30 (sinon raccourci 15km)
CO Petit Poucet	0km	2.5km	5	10	Dernier départ à 17h
Fléché allemand	0km	3km	mystère	50 points au total	Dernier départ à 18h15

Le changement d'équipier est possible avant le départ en VTT. Il est également possible de changer à la CO Petit Poucet, mais il sera difficile de croiser votre assistant. Si vous êtes synchro, c'est tant mieux pour vous, mais nous vous conseillons de ne pas compter sur ce changement.

Vous partez sur une VTT'O sur laquelle vous trouverez les départs de 2 épreuves spéciales : la CO Petit Poucet au PC6 et un fléché Allemand au PC7 (à pied).

Il est également possible de prendre un gros raccourci depuis Rieulay (15kms plats et roulants), jusqu'au PC8. Ce raccourci, obligatoire après 17h30, ne permet pas de faire la CO, mais passe à proximité du fléché allemand (PC7). N'hésitez pas à prendre cette option ! Le raccourci figure sur la carte, vous pourrez donc envisager toutes les solutions sur place.

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

L'assistant partira du PC5, pour rejoindre le PC6 pour faire une CO Patrimoine dans le Centre Historique Minier.

Si l'assistant et les coureurs sont bien synchronisés, un changement est possible car cette CO est voisine de la CO Petit Poucet.

Toutefois, la synchronisation peut être compliquée.

L'assistant rejoint ensuite le PC8, afin de faire la dernière épreuve de la journée à 3.

Attention, la CO patrimoine, 30 points, se fera avec le livret Patrimoine, pensez à bien le conserver afin de faire valider vos points au PC8, avant la dernière CO.

Attention, voyez avec vos coéquipiers ce qu'ils souhaitent faire : S'ils prennent le raccourci, sans passer par l'épreuve fléché allemand, vous n'aurez pas le temps de faire cette CO patrimoine.

- **Point de départ assistant** : PC 5, Rue Espace. Terril, 59870 Rieulay

• **Coordonnées GPS** : 50.376885, 3.246959

- **CO patrimoine** : PC6 , Centre historique minier, Fosse Delloye, Rue d'Erchin, 59287 Lewarde

• **Coordonnées GPS** : 50.330643, 3.172240

• **Temps de trajet en voiture estimé** : 20min.

- **Point d'arrivée assistant** : PC8, Parking du Rivage Gaillant, 75 Rte de Tournai, 59500 Douai

• **Coordonnées GPS** : 50.381876, 3.092074

• **Temps de trajet en voiture estimé** : 20min

J19 : DOUAI EN ORIENTATION (60 POINTS)

Nb de km Mini	Nb de km maxi	Nb de balises	Nb de points par balise	Barrière horaire
0km	4km	12	5	Fin de la journée à 19h

Cette CO se fait à 3 équipiers afin de finir cette belle journée tous ensemble.

Pensez à faire valider les points de la CO patrimoine faite par l'assistant avant de partir dans les rues de Douai.

Si vous ne passez pas la ligne d'arrivée avant 19h, il vous en coûtera 5 points par minute entamée.

BRAVO À VOUS ! PROFITEZ BIEN DE LA DOUCHE ET DU REPAS !



J2.0 : LA CO UN PEU TROP TÔT (75 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
0km	4km	15	5

DRING DRING !

Le réveil va sonner tôt pour tout le monde, cette course d'orientation se fait à 3.

Départ à 5h pour 45 min maximum ! Si dépassement des 45 min, vous aurez 5 points de pénalité par minute dépassée.

Le petit déjeuner sera servi à partir de 7h, pour vous remettre de vos émotions.

J2.1A : PROLOGUE À TOUTE VITESSE (30 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
1.5km	6km : 1,5km trail + 4,5km roller	1	30

2 équipiers de l'équipe partiront en trail depuis le camping PC9, sur un petit parcours d'environ 1,5km.

Ils transmettront le doigt électronique au 3^e qui partira en roller chercher une balise.

Pendant ce temps, n'hésitez pas à préparer le vtt du Bike & Run pour être prêts à partir dès que le parcours roller sera fini. N'oubliez pas le doigt !

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

Placez votre véhicule sur le parking Bellevue avant le prologue. Préparez vous pour la section roller. N'oubliez pas le doigt, 30 points vous attendent au bout!

J2.1 ET J2.2 : BIKE + RUN ÉLECTRIQUE (50 POINTS + 30 POINTS)

Epreuve	Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
Bike & Run	14km	14km	2	25
CO	0km	800m	10	3



Sur le parcours du Bike & run, les coureurs trouveront une petite CO Patrimoine, en azimut distance sur un des Grands Sites miniers, puis repartiront jusqu'au PC10. Attention, des balises leurres peuvent vous faire perdre des points !

Attention à l'arrivée au PC10 : le parking des assistants ainsi que le ravitaillement sont décalés du départ de la CO et du parc VTT.

Vous passerez par le parking, vous pourrez vous arrêter au ravitaillement puis rejoindre votre coéquipier, le parc à vélo et le départ de la CO suivante.

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

La CO suivante se fait à 3 équipiers. Nous conseillons aux assistants d'emmener leur VTT au départ de la CO afin de pouvoir partir directement ensuite sur la liaison VTT après avoir couru. Les coureurs arriveront en Bike & Run directement au parc VTT.

Faites corriger la CO patrimoine (avec le livret donc) au PC 10 !!!

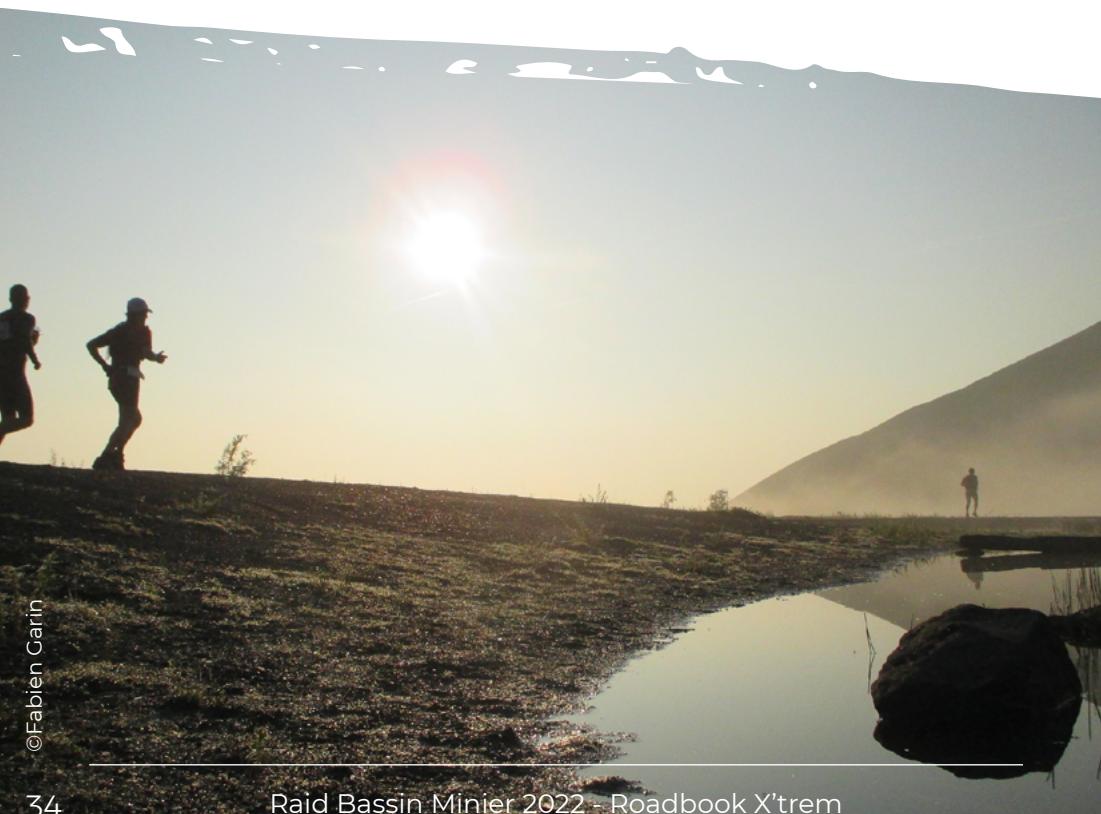
- **Point de départ assistant :** PC 9, Parking Bellevue Parc d'Olhain, 62620, Ruitz
- **Coordonnées GPS :** 50.442190, 2.581234
- **Point d'arrivée assistant :** PC 10, 288 Rue de la Lawe, 62700 Bruay-la-Buissière
- **Coordonnées GPS :** 50.495257, 2.553581
- **Temps de trajet en voiture estimé :** 15min

J2.3 : CO DU BOIS DE LAPUGNOY (70 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
0km	3.5km	7	10

Cette CO se fait à trois. Vous repartirez directement en VTT, normalement posés au parc VTT par avance. Vous pourrez repasser par le ravitaillement au parking si vous le souhaitez.

L'assistant rejoint son véhicule à pied après la CO.



J2.4 ET J2.5 : VTT VERS LA MONTAGNE DU NORD (50 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
12km	12km	1	50

Rien de surprenant dans cette liaison VTT en suivie d'itinéraire. Ou pas ?

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

L'assistant récupère le véhicule au parking puis file à Nœux-les-Mines, où une petite épreuve costaude l'attend. Si t'as pas les jambes, tu fais perdre 25 points à ton équipe !!!

- **Point de départ assistant** : PC 10,288 Rue de la Lawe, 62700 Bruay-la-Buissière
- **Coordonnées GPS** : 50.442190, 2.581234
- **Point d'arrivée assistant** : PC 11, Loisinord, Av. du Lac, 62290 Nœux-les-Mines
- **Coordonnées GPS** : 50.472798, 2.679023
- **Temps de trajet en voiture estimé** : 20min

J2.6 ET J2.7 : VTT VERS LES JUMEAUX (50 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
17km	17km	2	25

La liaison VTT se fait en couloir. Ne sortez pas des sentiers battus ! sinon, des indiens vous attaquent...

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

L'assistant repart de Noeux-les-Mines et file au PC12.

Arrivé sur place, il lui faudra faire une CO lui permettant de reporter des postes pour ses coéquipiers qui arriveront ensuite en VTT. Cette CO spéciale assistant fait environ 3.5km

Attention aux barrières horaires : 13h45 dernière entrée sur le parcours pour les assistants.

- **Point de départ assistant :** PC 11, Av. du Lac, 62290 Nœux-les-Mines
- **Coordonnées GPS :** 50.472798, 2.679023
- **Point d'arrivée assistant :** PC 12, 31 Rue de Bourgogne, 62750 Loos-En-Gohelle
- **Coordonnées GPS :** 50.442980, 2.789323
- **Temps de trajet en voiture estimé :** 20min

J2.8 : LA CO D'EN HAUT (65 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
0km	4.5km	13	5

Le changement d'équipier est possible avant et après la CO. L'assistant qui aura fait les reports juste avant a donc la possibilité de retourner sur le parcours pour pointer les postes restants.

Les équipes qui finiront la CO après 15h15 ne pourront pas faire les 3 épreuves suivantes (J2.9, J2.10 et J2.11), et devront aller directement au PC 14 avec leur véhicule. Il ne faut donc pas que l'assistant parte trop tôt de cette épreuve, au cas où la barrière horaire serait dépassée.

J2.9 : LE TRAIL EN SANG ET OR (50 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
0 seulement si barrière horaire dépassée = déplacement en véhicule	7km	1	50

Suivez l'itinéraire et répondez aux questions du livret patrimoine !!!

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

Pas d'épreuve spéciale pour l'assistant.

- **Point de départ assistant** : PC 12, 31 Rue de Bourgogne, 62750 Loos-En-Gohelle
- **Coordonnées GPS** : 50.442980, 2.789323
- **Point d'arrivée assistant** : PC 13, Parking du Lac de la Glissoire, 62300 Avion.
- **Coordonnées GPS** : 50.420426, 2.831608
- **Temps de trajet en voiture estimé** : 12min

J2.10 : LA MUSICÔ (40 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise	Barrière horaire
0km	3.5km	8	5	Dernière entrée sur la CO : 14h30

Le changement de coéquipier doit se faire avant la CO, l'assistant partira directement pour avoir le temps de prendre le temps sur la route.

Pour la course : révisez vos classiques musicaux, une fois n'est pas coutume, la culture musicale sera récompensée !

Faites corriger le livret Patrimoine !!!



J2.11 : VTT VERS LES ÎLES (50 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
8km	8km	2	25

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

Pas d'épreuve spéciale pour l'assistant.

- **Point de départ assistant** : PC 13, Parking du Lac de la Glissoire, 62300 Avion.
- **Coordonnées GPS** : 50.420426, 2.831608
- **Point d'arrivée assistant** : PC 14, Parking Aquaterra, 1580 Bd des Frères Leterme, 62110 Hénin-Beaumont
- **Coordonnées GPS** : 50.404615, 2.925619
- **Temps de trajet en voiture estimé** : 12min

J2.12 : BIATHLON CHTI (SI T'AS PLUS DE NEURONES, PASSE TON CHEMIN...)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise	Barrière horaire
0km	7km	16	20 points pour 4 balises (1 carton). Total 80 points	Dernière entrée : 15h30

Après avoir déposé vos VTT, 2 raideurs viennent au pas de tir :



Nous conseillons aux assistants de partir avant la fin du biathlon, afin de faire la route sereinement le temps de la liaison suivante.

Vous avez 16 balises à prendre en 4 tours. Les balises sont des piquets de Parcours Permanent ou Toiles si besoin de remplacement. L'épreuve se fait au carton de pointage. 1 carton de pointage différent par tour. Les balises sont à prendre dans l'ordre que vous souhaitez. Attention : le temps d'attente au tir et à la correction font parti du raid.

- 1^{er} tir.

2 raideurs/équipe se présentent au stand de tir. Un seul raideur tire. 5 cibles.

1 cible manquée = un tour de pénalités à effectuer par les 2 raideurs.

Puis vous récupérez la carte et le carton 1, pour aller chercher les 4 premières balises.(1 à 4)

Quand vous les avez trouvées, vous revenez à nouveau au stand de tir.

- Retour. Vous gardez votre carte et le carton N°1.

2^e tir par un raideur.

Vous effectuez le nombre de tours de pénalités en fonction des cibles manquées.

Puis vous récupérez le carton n°2, pour aller chercher les 4 balises suivantes. (5 à 8).

Quand vous les avez trouvées, vous revenez à nouveau dans le stand de tir.

- Retour. Vous gardez votre carte et carton N°1 et N°2.

3^e tir par un raideur.

Vous effectuez le nombre de tours de pénalités en fonction des cibles manquées.

Puis vous récupérez le carton n°3, pour aller chercher les 4 balises suivantes. (9 à 12).

Quand vous les avez trouvées, vous revenez une dernière fois au stand de tir.

- 4^e et dernier tir. Vous gardez votre carte et vos cartons N°1, 2 et 3.

Vous effectuez le nombre de tours de pénalités en fonction des cibles manquées.

Puis vous récupérez le carton n°4, pour aller chercher les 4 dernières balises. (13 à 16).

Quand vous les avez trouvées, vous revenez une dernière fois vers le stand de tir.

Vous vous présentez à la table de correction avec vos 4 cartons.

Correction (attention, le temps d'attente fait parti du raid) 1 carton poinçonné avec les 4 balises et sans faute = 20 points.

4 cartons = 80 points possible au total

Vous pointez vos points sur votre doigt électronique : 20, 40, 60 ou 80 points

Puis vous récupérez vos VTT pour continuer votre aventure.

J2.13 : VTT VERS LES BERGES (50 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
6.5km	6.5km	2	25

Liaison en VTT, c'est presque terminé !

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

Pas d'épreuve spéciale pour l'assistant.

- **Point de départ assistant** : PC14, Parking Aquaterra, 1580 Bd des Frères Leterme, 62110 Hénin-Beaumont
- **Coordonnées GPS** : 50.404615, 2.925619
- **Point d'arrivée assistant** : PC15 rue de la gare d'Harnes, 62640 Courrières
- **Coordonnées GPS** : 50.444481, 2.914011
- **Temps de trajet en voiture estimé** : 12min



J2.14 : C'EST LA DERNIÈRE CO (80 POINTS)

Nombre de km Mini	Nombre de km maxi	Nombre de balises	Nombre de points par balise
Trail suivi 3,5km	Kayak : 3,5km C.O : 3km	C.O : 10 Kayak : 1	C.O : 5 Kayak: 30

Vous arrivez au bout du voyage, encore un effort ! Selon le temps dont vous disposez vous pouvez rentrer au plus court pour limiter les dégâts ou vous essayez de récolter un maximum de points en chemin. Attention: la porte horaire finale est à 17h et vous perdez 5 points par minute de dépassement.

Un champ de balise est posé entre le PC15 et l'arrivée, chaque balise vous rapportera 5 points. La section kayak comporte une balise qui vous rapportera 30 points.

A vous de décider quand vous prendrez les postes car plusieurs options s'offrent à vous :

kayak? Pas kayak? Prendre quelques balises avant d'embarquer? Tout garder pour après la navigation?

Les possibilités sont nombreuses et vous êtes maître de votre stratégie. Si vraiment vous êtes limite en temps, un trail de 3,5km (sans point) vous emmène sereinement jusqu'à l'arrivée.

PENDANT CE TEMPS POUR L'ASSISTANT

- **Point de départ assistant** : PC15 rue de la gare d'Harnes, 62640 Courrières
- **Coordonnées GPS** : 50.444481, 2.914011
- **Point d'arrivée assistant** : Arrivée ! Parc des Boclets, rue Masclef, 62221 Noyelles-sous-Lens
- **Coordonnées GPS** : 50.432014, 2.879702
- **Temps de trajet en voiture estimé** : 10 min

ARRIVÉE, COCKTAIL ET PODIUM AU PARC DES BOCLETS !!!

Service à partir de 17h30, podiums à 18h00

CONTACTS

Gilles Briand

Responsable Sports et Nature
gbriand@missionbassinminier.org
Tél. 03 21 08 72 74 ou 06 08 56 26 91

Cyrille Dailliet

Responsable du Raid Bassin Minier
cdailliet@missionbassinminier.org
Tél. 06 71 85 41 98

Adeline Bouvier

Chargée de communication
abouvier@missionbassinminier.org
Tél. 06 45 80 38 42